

# Fahrplan-Aushänge



Die folgenden Tafeln mit Fahrplan- oder Wagenstandsanzeigen sind als Immobilien für die Ausgestaltung von Bahnsteigen gedacht. Es gibt je acht kleinere, fast quadratische, und acht doppelt so breite Modelle. Zusätzlich wird ein Modelle mit leerem Anzeigefeld installiert (Bhf Fahrplan leer), das per Tauschtextur den eigenen Wünschen angeglichen werden kann (Farbe und Struktur der Rahmen und Halterungen – sowie der eigentliche Fahrplan auf einer Fläche von 346 x 316 Pixel). Zwei der größeren Modelle (BHF Fahrplan gr Döllnitzbahn und BHF Fahrplan gr Solothurn) können ebenfalls per Tauschtextur geändert werden, allerdings nur die Anzeigefläche (Fläche im Verhältnis 2:1 – z.B. 512 x 256).

Entsprechende Anleitungen, wie man Tauschtexturen verwendet, findet man im Netz – u.a. auch auf meiner Seite unter Tipps: Texturaustausch für Km-Steine.

## Modelle

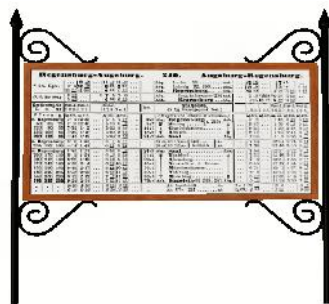
Einsatz ab Epoche I.

### Bhf Fahrplan gr.

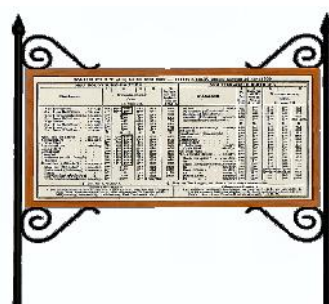
Anzeigefläche von 1,8 x 0,8 m.



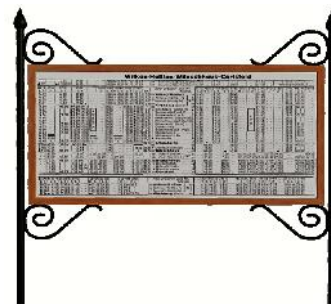
Bhf Fahrplan gr Döllnitzbahn



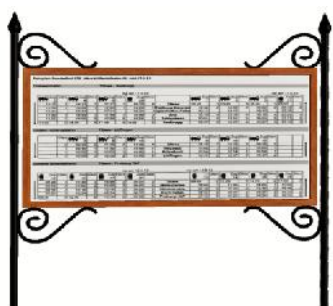
Bhf Fahrplan gr Augsburg



Bhf Fahrplan gr Solothurn



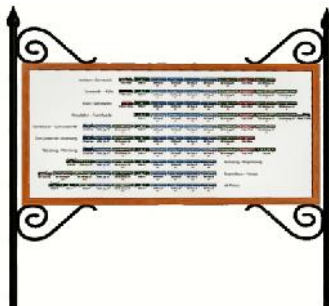
Bhf Fahrplan gr Wilkau



Bhf Fahrplan gr Höllental



Bhf Fahrplan gr S&U



Bhf Fahrplan gr Wagenstand



Bhf Fahrplanaushang

(Dateiname: Bhf\_Fahrplan\_gr\_XXX\_KK1 – enthalten in: V80N\_WBF\_BHF\_003)

## Bhf Fahrplan

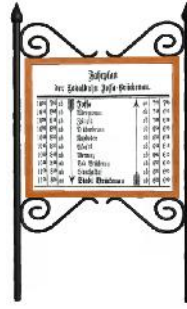
Anzeigefläche von 0.9 x 0.8 m.



Bhf Fahrplan Bieberthalbahn



Bhf Fahrplan Dessau



Bhf Fahrplan Jossa



Bhf Fahrplan München-Augsburg



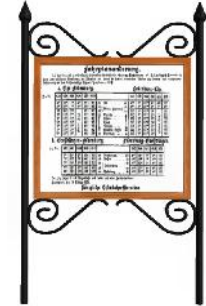
Bhf Fahrplan PKML



Bhf Fahrplan UEF



Bhf Fahrplanaushang kl



Bhf Fahrplanaushang kl

(Dateiname: Bhf\_Fahrplan\_xxxxxx\_KK1 – enthalten in: V80N\_WBF\_BHF\_003)



Bhf Fahrplan leer



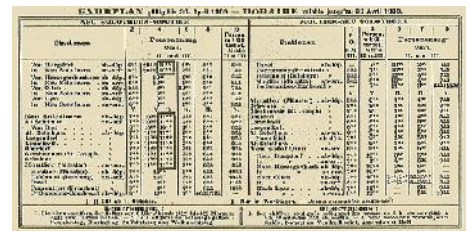
Fahrplan (leer).tga

Das Modell „Bhf Fahrplan leer“ kann per Tauschtextur verändert werden. Die verwendete Textur (Fahrplan (leer)) liegt als TGA-Datei bei und kann mit den meisten Grafikprogrammen bearbeitet werden. Der eigentliche Fahrplan sollte 346 x 316 Pixel belegen, die entsprechende Fläche innerhalb des grauen Rahmens sollte dann vollständig mit der Hintergrundfarbe (oder der Randfarbe, falls vorhanden) des Fahrplans ausgefüllt werden.

Die grüne Fläche wird für die Pfosten und Halterungen verwendet und sollte leicht strukturiert ausgeführt werden. Je nach verwendetem Grafikprogramm läßt sich die Fläche auch mit der gegebenen Struktur einfärben.

Als Tauschtextur für die „großen“ Fahrpläne kann eine Textur im Verhältnis 2:1 (z.B. 512X256) verwendet werden, die bis auf einen kleinen Rand (1-2 Pixel) sichtbar wird. Als Beispiel liegt die Textur „Solturn“ ebenfalls als TGA-File bei.

Die Modelle und auch die beiden Tauschtexturen werden im Ordner ...\\Resourcen\\Immobilien\\Zubehoer\\ installiert.



Fahrplan2.tga