

## 600mm Kesselwagen (mit Tauschtextur)

Dieser Kesselwagen für 600 mm Feldbahnen ist auf Feldbahnloren als Drehgestelle aufgebaut. Ein entsprechendes Original ist bei niederländischen Eisenbahnfreunden zu finden.

LüP: 5260 mm, Kesseldurchmesser: 1200 mm.

### Modell



Modell in zwei Ausführungen und 8 Farben.

Und weil Farben immer Geschmacksache sind: **Modelle mit Tauschtextur**



Modell in zwei Ausführungen.

Die Rote Umrandung markiert den Bereich, der in der Tauschtextur nach belieben beschriftet werden kann.

Diese Modelle haben wieder die Aufschrift: „LÖSCHWASSER – kein Trinkwasser“ als Tauschtextur (ist nur als Beispiel gedacht). Die Farbe des Kessels, der Kesselhalterungen, der Ablaufrohre und der Griffstangen kann nach eigenen Vorstellungen verändert werden.

Die Textur liegt im TGA-Format im gleichen Verzeichnis wie die Modelle und kann in jedem beliebigen Grafikprogramm verändert werden. Dateiname: Kesselwagen\_Beschriftung2.tga

Nach dem Texturentausch wird eine DDS-Datei mit dem gleichen Namen des Modelle von EEP angelegt – wenn man das Original vorher kopiert und umbenennt (3DM-Datei und die gleichnamige INI-Datei – in letzterer kann man den Namen angeben, der in EEP verwendet werden soll – auf die Anführungszeichen achten !). So sind beliebig viele Kesselwagen möglich.

Und so sieht die Originaltextur aus:



Die Quadrate hinter Griff, Auflage und Ablaufrohre werden für die entsprechenden Modellteile verwendet, der Bereich innerhalb der roten Umrandung stellt den mittleren Bereich des Kessels dar. Dabei ist die Umrandung nur eingefügt, damit man erkennen kann, wo dieser Bereich auf dem Kessel wiederzufinden ist. Der Bereich ausserhalb der roten Umrandung wird für die übrigen Teile des Kessels verwendet.

Wer diesen gesamten Bereich einfarbig ausfüllt, der bekommt einen unbeschrifteten Kesselwagen in Wunschfarbe.

## Update: Aus Alt mach Neu

In dem Update zu den Kesselwagen auf Lorenfahrwerken sind die gleichen Modelle enthalten. Acht einfarbige Kesselwagen und zwei beschriftete Wagen mit Tauschtextur (*grundsätzlich die gleiche TT wie bei den alten Modellen – nur in einem etwas größeren Format: 512x256 statt 256x128 – kann aber beliebig vergrößert oder verkleinert werden x2/:2 – Wer sich bereits Tauschtexturen für die alten Modelle erstellt hat, kann diese auch für die neuen Modelle verwenden – ggf. das kleine Extrafeld -10% vor der Kesselfarbe einfügen* ).

Zusätzlich gibt die Modelle auch mit einer Bremserfigur (pro Farbe die jeweils andere Version), die wieder per Schieberegler oder Kontaktpunkt 'ein- und aussteigen' kann. Diese Modelle haben zusätzlich ein BR im Dateinamen und „mit Bremser“ in der angezeigten Bezeichnung.

### Änderungen

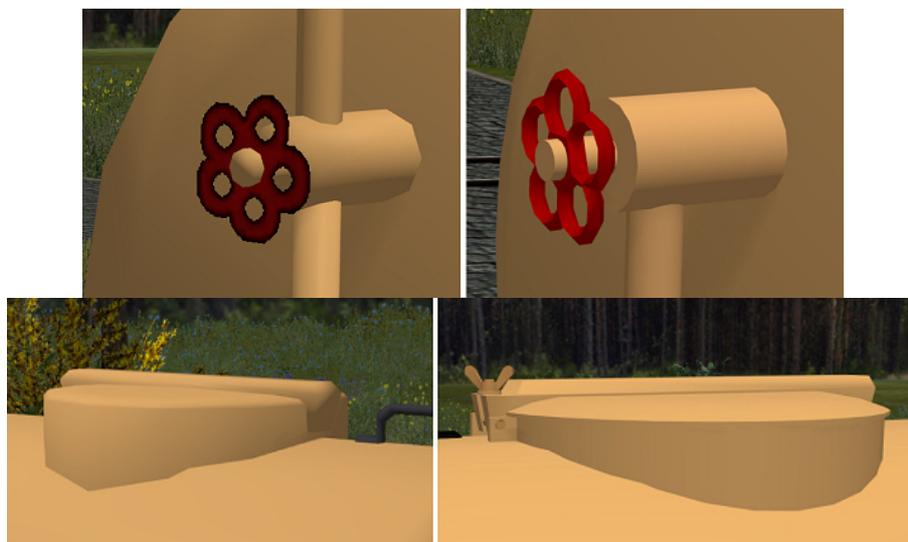
Zunächst gibt es neue Fahrwerke (rechts im Bild)



Die Achslager und die Bremsbacken sind dreidimensional ausgeführt, ebenso das Bremsgestänge und der Boden der Bremserbühne hat eine neue Textur bekommen.



Alle Rundungen (Kessel, Rohre, Einfüllstutzen und die Räder) haben ein paar zusätzliche Ecken bekommen und sehen damit deutlich runder aus. Das Handrad ist dreidimensional ausmodelliert.



Der Einfüllstutzen hat ein Klappgelenk und einen verschraubbaren Verschluss bekommen (ohne Funktion). Der Deckel hat einen kleinen Überhang.

Alle Modelle haben die gleichen Namen wie die aus den Sets V70N\_WBF\_SS6\_037 und V72N\_WBF\_SS6\_038. Die alten Modelle werden mit der Installation überschrieben.

Modelle enthalten in V11FKK1016 – die LODs sind in EEP11-14 getestet, bei älteren Versionen (ab EEP8) kann es durch früheres Umschalten zu Darstellungsfehlern kommen.

LOD0 = 14104-14400 Dreiecke, LOD1 = 5105-5507 Dreiecke bei 80m, LOD2 = 14-44 Dreiecke bei 500m

Mit Bremser: LOD0 = 224865, LOD1 = 8772, LOD2 = 54