

Straßenschilder

Vorbild und Modell

Bereits im 1900 Jahrhundert wurden in vielen Städten die Namen von Straßen auf Schilder aufgebracht und entweder an den Hauswänden oder an freistehenden Pfählen aufgestellt. Da die örtlichen Behörden zuständig waren (so wie auch heute noch), gab es die unterschiedlichsten Farben und Ausführungen. Teilweise wurden sogar spezielle Schriftarten entwickelt.



Als Vorbild meiner Schilder dienen die historischen Straßenschilder, wie sie teilweise noch in Berlin zu finden sind. Ich verwende die Computerschrift „Old English Text MT“. Das entspricht zwar nicht ganz dem Vorbild, sieht aber recht gut (und alt) aus.



Alle Schriftfelder (bei der Version mit 4 Straßenschildern mit Hausnummern sind das 8 Schriftfelder) können mit der neuen Textfunktion von EEP15 beschriftet werden. Die Schriftart und -größe kann verändert werden, allerdings die Größe des Schriftfeldes nicht. Bei anderen Schriftarten muß man daher mit der Größe probieren, daß der gesamte Schriftzug auf das Schild paßt. Er wird sowohl horizontal als auch vertikal zentriert (ausschaltbar).

Folgende Modelle sind im Set enthalten (Dateiname – Modellname – Beschreibung):

• StrS_01_KK1.3dm	Straßenschild 01	1 Straßenschild am Pfahl
• StrS_01n_KK1.3dm	Straßenschild 01 & Nr	1 Straßenschild am Pfahl mit zusätzlichen Hausnummern
• StrS_01s_KK1.3dm	Straßenschild 01 solo	1 Straßenschild für zusätzliche Montage am Pfahl
• StrS_01sn_KK1.3dm	Straßenschild 01 solo & Nr	1 Straßenschild für zusätzliche Montage am Pfahl mit Hausnummern
• StrS_01w_2_KK1.3dm	Straßenschild 01-2 Wandmontage	1 Straßenschild für Wandmontage (beidseitig Rundungen)
• StrS_01w_2n_KK1.3dm	Straßenschild 01-2 Wandmontage & Nr	1 Straßenschild für Wandmontage mit zusätzlichen Hausnummern
• StrS_01w_KK1.3dm	Straßenschild 01 Wandmontage	1 Straßenschild für Wandmontage (einseitige Rundung)
• StrS_01wn_KK1.3dm	Straßenschild 01 Wandmontage & Nr	1 Straßenschild für Wandmontage mit zusätzlichen Hausnummern
• StrS_02_9_KK1.3dm	Straßenschild 02 90°	2 Straßenschilder am Pfahl (90°)
• StrS_02_9n_KK1.3dm	Straßenschild 02 90° & Nr	2 Straßenschilder am Pfahl (90°) mit zusätzlichen Hausnummern
• StrS_02_KK1.3dm	Straßenschild 02 180°	2 Straßenschilder am Pfahl (180°)
• StrS_02n_KK1.3dm	Straßenschild 02 180° & Nr	2 Straßenschilder am Pfahl (180°) mit zusätzlichen Hausnummern
• StrS_03_12_KK1.3dm	Straßenschild 03 120°	3 Straßenschilder am Pfahl (120°)
• StrS_03_12n_KK1.3dm	Straßenschild 03 120° & Nr	3 Straßenschilder am Pfahl (120°) mit zusätzlichen Hausnummern
• StrS_03_KK1.3dm	Straßenschild 03	3 Straßenschilder am Pfahl (0, 90 und 180°)
• StrS_03n_KK1.3dm	Straßenschild 03 & Nr	3 Straßenschilder am Pfahl (0, 90 und 180°) mit zusätzlichen Hausnummern
• StrS_04_KK1.3dm	Straßenschild 04	4 Straßenschilder am Pfahl
• StrS_04n_KK1.3dm	Straßenschild 04 & Nr	4 Straßenschilder am Pfahl mit zusätzlichen Hausnummern

Die Pfosten sind 240 cm hoch und reichen 20 cm in die Erde. Die Unterkante der Schilder befindet sich auf 190 cm, die Unterkante der Straßennummern auf 170 cm.

Die zusätzlichen Schilder (01 solo und 01 solo & Nr) können an jedem Pfahl montiert werden (gleiche Koordinaten mit gewünschter Drehung um die Z-Achse).

Die Schilder für Wandmontage haben beim Einsetzen ebenfalls eine Höhe von 190 cm (Unterkante).

Die Modelle unterstützen die LOD-Funktion.

Das größte Modell (04 & Nr) hat gut 12 000 Dreiecke, die in LOD1 bereits ab 40 Metern auf weniger als 1 000 und in LOD2 ab 200 Metern auf 40 Dreiecke reduziert werden. Ab 900 Metern wird das Modell vollkommen ausgeblendet.

Da es ähnliche Straßenschilder bereits im 19ten Jahrhundert gab und heute immer noch einige dieser „Historischen Schilder“ Verwendung finden, ist ein Einsatz quer durch alle Epochen denkbar. Gedacht sind sie vorrangig für die Epoche II.

Alle Modelle werden als Immobilien im Ordner ...\\Ressourcen\\Immobilien\\Zubehoer installiert.

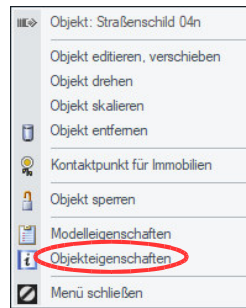
Beschriftung in EEP15

Die neue Beschriftungsfunktion kann bei jedem eingesetzten Modell, das diese Funktion unterstützt (der Modellname wird in der Auswahlliste grün dargestellt), benutzt werden. Ein Klonen der Modelle ist somit nicht mehr notwendig.

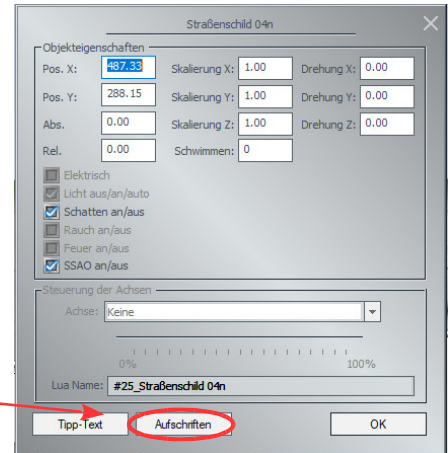
Im 3D-Modus wird zunächst der Objekt-Editiermodus mit dieser Schaltfläche  aktiviert. Im Fenster erscheint der folgende Schriftzug: <<< **Objekt-Editiermodus in 3D ist aktiv** >>>

Jetzt kann das Straßenschild, dessen Schriftfelder bearbeitet werden sollen, mit der linken Maustaste angeklickt werden. Ein anschließender Rechtsklick öffnet das folgende Menü:

Hier die Objekteigenschaften auswählen. ⇨



Im folgenden Menü kann man die Position genau bestimmen, das Objekt skalieren, drehen und den Schatten ein und aus schalten. Für die Beschriftung wählt man die Schaltfläche: Aufschriften



Jetzt sind wir im richtigen Menü, um die Beschriftung zu ändern. Im ersten Feld kann man die Beschriftungsfläche auswählen. Das Dreieck am Ende öffnet ein entsprechendes Auswahlmeneü.

Im zweiten Feld kann man die Schriftart auswählen. Mit der Dreiecksschaltfläche werden alle in Windows installierten Schriften angeboten. Die folgenden Einstellmöglichkeiten sollten selbsterklärend sein

Achtung! Die Hintergrundfarbe sollte man bei diesen Straßenschildern nicht verändern, da nur der Schrift hintergrund und nicht das gesamte Schild verändert würde!

Im dritten Feld kann man den gewünschten Text eingeben.

Mit der Schaltfläche Vorschau kann man sich das Ergebnis direkt am Modell anschauen. Wenn man mit den Änderungen zufrieden ist, sollte man noch Übernehmen anklicken – dann werden die Änderungen in der Anlagendatei gespeichert.

Wie bereits weiter oben zu lesen war, so benutze ich für die Straßenschilder die Schrift „Old English Text MT“ in der Größe 56. Wenn diese Schrift nicht installiert ist, dann greift EEP auf Ariel zurück. Im Beispiel oben habe ich eine „Fette deutsche Schrift“ verwendet (Schriftgröße 70).

In dem Auswahlmeneü für die Beschriftungsfläche(n) gibt es mindestens einen Eintrag (1. Straßennamen) und je nach Ausführung bis zu 8 Einträgen (4 Straßennamen und 4 Hausnummern).

Die Modelle mit der Beschriftungs-Option sind in älteren EEP-Versionen nicht funktionsfähig (wahrscheinlich wird es noch eine Version mit Tauschtexturen geben).

