

Personenwagen der WEM (600 mm) – beladbar



Die Wagen der Serien GPW 16 und GPW 22 der Waldeisenbahn Muskau haben seit 2016 ein neues Farbschema. Das Grün wird durch RAL 6007 Flaschengrün ersetzt. Damit die Umlackierung nicht wieder 10 Jahre dauert (der Zeitraum der Umlackierung von weiß/grün in grün), werden diesmal auch Wagen außerhalb der Hauptuntersuchung umgespritzt. Derzeit fehlen nur noch drei halboffene Wagen, die aber im Laufe dieses Winters (2019/20) an der Reihe sind, so daß ab Frühjahr 2020 alle Wagen die neue Farbe besitzen werden.

Somit sind die EEP-Modelle ausnahmsweise den Originale etwas voraus – alle 14 Wagen gibt es in Flaschengrün.

Personenwagen Bauart GPW 16 / 22

Die in den WEM-Werkstätten gebauten Originale wurden ab 1991 auf den Rahmen und Drehgestellen von alten WEM-Tonwagen aufgebaut. Die Bauart GPW 16 (16 Sitzplätze) und GPW 22 (22 Sitzplätze) gibt es in geschlossener und halboffener Ausführung.

Technische Daten:	<u>Hersteller:</u>	WEM GmbH
	<u>Leergewicht:</u>	3.2 – 4.0 t
	<u>LüP:</u>	6900 / 8500 mm
	<u>Breite:</u>	2050 mm
	<u>Höhe:</u>	2750 / 2850 mm
	<u>Sitzplätze:</u>	16 / 22
	<u>Baujahr:</u>	ab 1991
	<u>zul. Höchstgeschwindigkeit:</u>	20 km/h

In der Serien GPW 16 gibt es auch einen Wagen mit geänderter Inneneinrichtung. Während die 16 Sitze normalerweise quer zur Fahrtrichtung stehen (1- und 2-sitzig), sind in dem Salonwagen (07-105) zwei Bänke in Längsrichtung und ein großer Kühlschrank vorhanden.

In der halboffenen Version als Buffetwagen sind es 8 Sitzplätze an 4 Tischen.

Beim halboffenen 07-107 wurde ein „Schwerlastabteil“ eingebaut, der mit der aktuellen Aufschrift als Abteil für Fahrräder, Kinderwagen und Rollstühle verwendet wird.

Später hat auch der 07-110 ein solches Abteil bekommen.

Ein weiterer Unterschied zu früher: Der Buffet-Wagen hat seine Hassenröder-Kreidetafeln verloren. Jetzt gibt es Wechselrahmen, in denen die verschiedensten Plakate gezeigt werden können.

Modelle

Die Wagen haben Inneneinrichtung und bewegliche Lochräder. Jeweils 4 vereinfachte LOD-Modelle werden vom Programm (ab EEP8) automatisch bei zunehmender Entfernung ausgetauscht, um die Grafikkarte zu entlasten. Die aktuellen Modelle sind für EEP11 optimiert – in älteren Versionen kann es zu erkennbaren Umschalt-Sprüngen kommen. Je nach Modell werden die ca. 30000 Dreiecke auf etwa 130 reduziert.

Alle Wagen haben eine „klebende Sitzfläche“, auf der Fahrgäste als GT platznehmen können (ab EEP14.1).

Ein Einsatz quer durch alle Epochen ist denkbar, auch wenn die Originale erst in der Epoche V gebaut wurden.



GPW 16 – (Modellname: WEM Personenwagen 07 101 (flaschengrün) – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 16 – (Modellname: WEM Personenwagen 07 102 (flaschengrün) – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 16 – (Modellname: **WEM Personenwagen 07 103 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 16 – (Modellname: **WEM Personenwagen 07 104 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 16 Salonwagen – (Modellname: **WEM Salonwagen 07 105 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)
baugleicher Wagen mit geänderter Inneneinrichtung (Querbänke und Schrank)



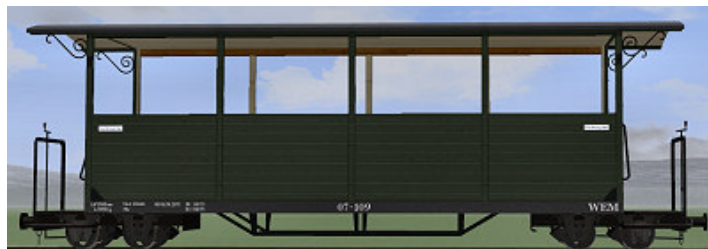
GPW 16 halboffen als Buffetwagen – (Modellname: **WEM Buffetwagen 07 106 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 22 halboffen mit Lastenabteil – (Modellname: **WEM Personenwagen 01 107 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



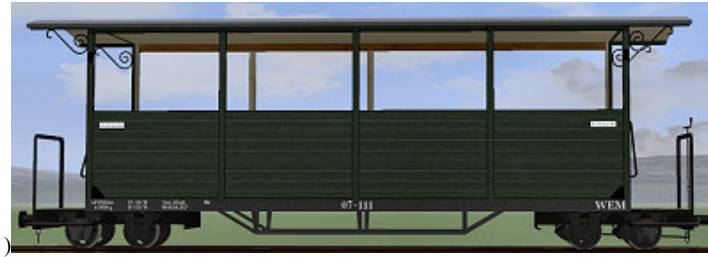
GPW 22 halboffen – (Modellname: **WEM Personenwagen 01 108 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



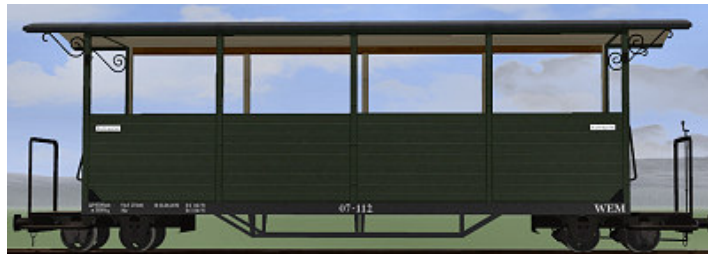
GPW 22 halboffen – (Modellname: **WEM Personenwagen 01 109 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 22 halboffen mit Lastenabteil – (Modellname: **WEM Personenwagen 01 110 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064



GPW 22 halboffen – (Modellname: **WEM Personenwagen 01 111 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 22 halboffen – (Modellname: **WEM Personenwagen 01 112 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 22 – (Modellname: **WEM Personenwagen 07 113 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



GPW 22 – (Modellname: **WEM Personenwagen 07 114 (flaschengrün)** – enthalten in: V11NKK10064)



Personen als Güter für beladbare Personenwagen

Um die Personenwagen (vorrangig die 600mm Wagen, die oft offen gebaut sind) mit Fahrgästen zu bestücken, nutze ich die Option, Flächen als „Klebefläche“ zu konfigurieren. Diese Fläche wird in den Wagen auf Höhe der Sitzfläche eingebaut.

Auf dieser Sitzfläche können dann die Figuren, die als Güter ausgeführt sind, sitzen.

Das ist zwar auf der einen Seite etwas umständlich, die Figuren entsprechend "einsteigen" zu lassen, führt aber zu einer wesentlich größeren Flexibilität als fest-verbundene Figuren (wenn erst mal genügend Güter-Personen verfügbar sind).

Auf der anderen Seite müssen die zusätzlichen Figuren nicht ständig mit den Wagen 'mitfahren', wenn sie nicht tatsächlich gebraucht werden.

Es funktioniert ab EEP14. Ob ältere Versionen mit den Figuren was anfangen können, kann ich leider nicht testen (wahrscheinlich aber nicht, diese Art der Beladung ist wohl erst mit EEP14.1 gekommen(?)).

Figuren als Ladegüter

Bei den beladbaren Modellen sind jeweils „Fahrgästen als Ladegut“ enthalten, die speziell für die Sitzhöhen der Wagen angepaßt sind. Figuren von anderen beladbaren Personenwagen können meist auch verwendet werden, da sie auf der Sitzfläche und nicht auf dem Boden eingesetzt werden, allerdings kann es vorkommen, daß die Füße etwas in den Boden einsinken oder gar vollkommen darin verschwinden (bei geschlossenen Wagen nicht ganz so schlimm, bei offenen Wagen schon mehr störend).

Die meisten meiner Figuren sind für eine Sitzhöhe von 40,5 cm ausgelegt. Bei Kindern reiche die Füße selten bis auf den Boden, so daß sie auch bei geringeren Sitzhöhen einsetzbar sind.

Erwachsene für andere Sitzhöhen werden ein 'kl' für kleinere Sitzhöhen oder ein 'gr' für größere Sitzhöhen als Namenszusatz bekommen.

Figuren aus V14NKK10064:



GT Junge 02
schwarz

Dateiname: GT_Junge02s_KK1



GT Frau 01
dunkelrot

GT_OK_Frau01dr_KK1



GT Mädchen 01
blau

GT_Maedchen01bl_KK1



GT Mädchen 02
schwarz/grün

GT_Maedchen02s_g_KK1



GT Frau 04
rot

GT_Frau04r_KK1

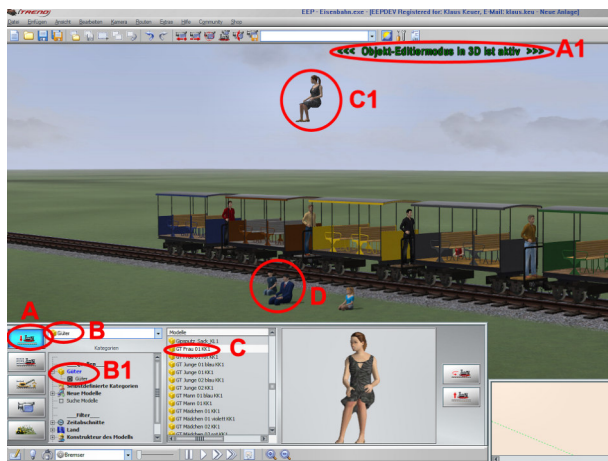



GT junger Mann 01
schwarz

GT_jMann01s_KK1

Einsetzen der Figuren

Bilder zeigen die Shop-Modelle aus V14NKK10076



In der 3D-Ansicht durch  auf die Schaltfläche (A) in den Objekt-Editiermodus umschalten (A1). Güter (B) und Güter/Güter (B1) anwählen und in der Modelle-Liste nach **GT xxx** suchen. Das gewünschte Modell anwählen und im 3D-Fenster eine Position anklicken. Dann fällt die Person aus dem Himmel (C1). Da es fast unmöglich ist, die richtige Position zu treffen, bietet es sich an, einen Punkt unmittelbar vor dem Wagen zu wählen (D). Hier kann man sich zunächst alle Figuren einladen, die in den Wagen platziert werden sollen.

Nach Aus- und wieder Einschalten des Objekt-Editiermodus kann man durch Anklicken der Figur den Gizmo öffnen, um die Figur richtig zu platzieren.

Zunächst sollte sie in den Wagen gesetzt und in die gewünschte Richtung gedreht werden. Dazu unbedingt in oder über die Sitzhöhe gehen, da die Figur sonst wieder auf den Boden fällt.

Wenn sie erst mal auf der „Klebefläche“ sitzt, kann man sie leicht hin und her schieben. Da die Grundfläche der Figuren recht klein bemessen ist,

kann man sie auch leicht „ineinander“ setzen.

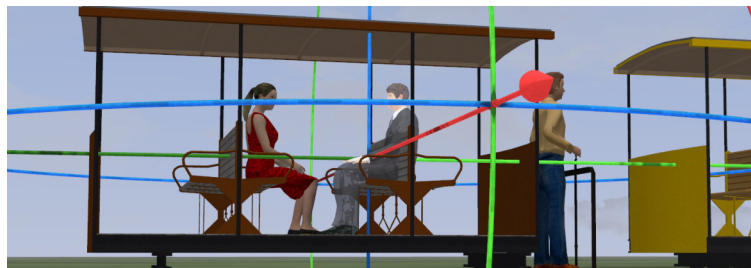
Wenn man durch die Position einer anderen Figur fährt, wird diese zunächst mit verschoben, springt dann aber wieder in die richtige Position zurück.

Bei geschlossenen Wagen kann man die Figuren nicht mehr anklicken, da die Modellbox des Wagens 'im Wege' ist. Wenn man den Wagen vorübergehend sperrt, dann kann man alle Figuren erreichen und genau positionieren.

Zum Entsperrten mit **[CONTROL]** & **[↑]** &  auf den Wagen klicken und 'Objekt entsperren' wählen.



Plazierung der Figur mit Hilfe des Gizmo in auf die Sitzfläche.



Feinjustierung, ebenfalls mit Hilfe des Gizmo.

Die so eingesetzten Figuren behalten ihren Platz auf den Wagen bei, auch bei sehr schneller Fahrt (getestet mit mehr als 200 km/h) und beim Speichern und erneutem Öffnen der Anlage. Ein Abspeichern als Zug mit Fahrgästen funktioniert erst ab EEP16.3.