

Personenwagen der WEM als Zoo-Wagen (600 mm) - beladbar

Die Sonderserie „Zoo Zug“ hat kein konkretes Vorbild. Verschiedene WEM-Personenwagen sind in einer grünen Version und mit Leo- und Zebra-Muster versehen.

Eine spezielle Version einer Zuglok gibt es noch nicht, aber eine entsprechende Variante der Bn2t Lok ist geplant.

Technische Daten GPD16/22:	<u>Hersteller:</u>	WEM GmbH / ABS GmbH Weißwasser
	<u>Leergewicht:</u>	3.2 / 3.8 / 4.0 t
	<u>LüP:</u>	6900 / 8500 mm
	<u>Breite:</u>	2050 mm
	<u>Höhe:</u>	2850 mm
	<u>Sitzplätze:</u>	16 / 22
	<u>Baujahr:</u>	ab 1993
	<u>zul. Höchstgeschwindigkeit:</u>	25 km/h

Modelle

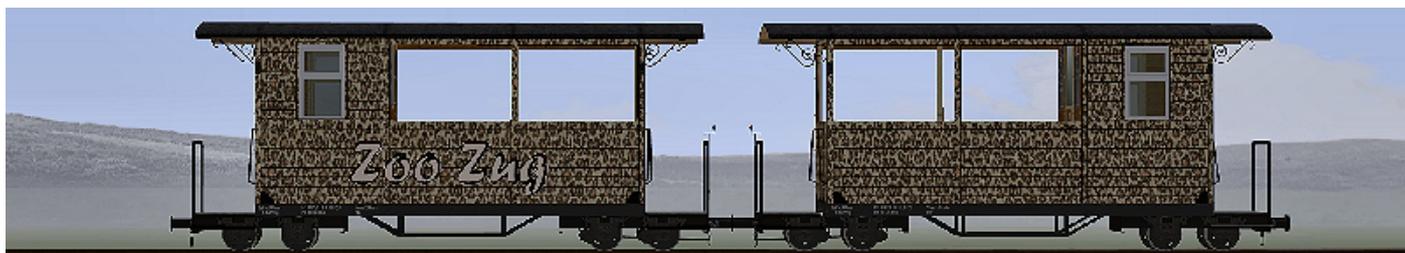
Alle Wagen haben Inneneinrichtung und bewegliche Lochräder, die geschlossenen Wagen und die Buffetwagen haben Fensterscheiben (mit Beleuchtung).

Alle Modelle haben die Beladefunktion (ab EEP 14.1 – siehe Anleitung am Ende dieses Dokuments).

Alle Modelle unterstützen die LOD-Funktion (optimiert für EEP10/11 – bei älteren Versionen erfolgt der LOD-Wechsel früher, was sich nachteilig auf die Darstellung auswirken kann). Je nach Modell werden die ca. 25000 Dreiecke auf etwa 180 reduziert.

Einsatz ab Epoche V (oder auch früher).

Buffetwagen (mit 8 Sitzplätzen und 4 Tischen)



Buffetwagen in Leo-Optik – (Modellname: ZOO-Bufferwagen Leo Zoo Zug / ZOO-Bufferwage Leo – enthalten in: V14FKK10020)

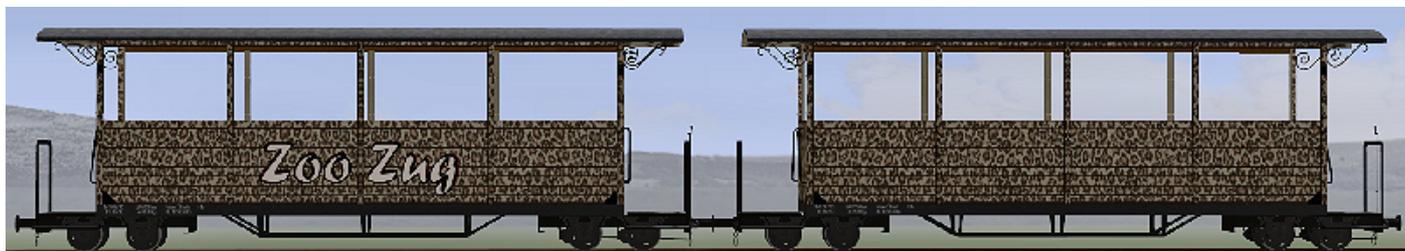


Buffetwagen in Grün – (Modellname: ZOO-Bufferwagen Meinheim / ZOO-Bufferwagen Meinheim oS – enthalten in: V14FKK10020)



Buffetwagen in Zebra-Optik – (Modellname: ZOO-Bufferwagen Zebra Zoo Zug / ZOO-Bufferwagen Zebra – enthalten in: V14FKK10020)

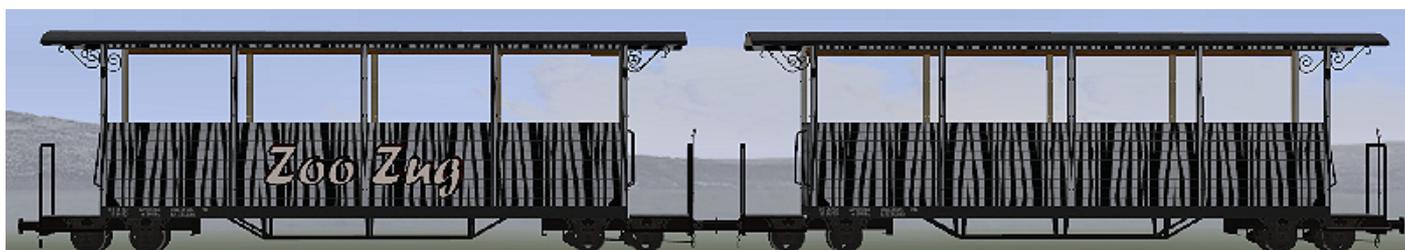
Halboffener Personenwagen (22 Sitzplätze)



Wagen in Leo-Optik – (Modellname: ZOO-Wagen Leo 1 Zoo Zug / ZOO-Wagen Leo 1 – enthalten in: V14FKK10020)

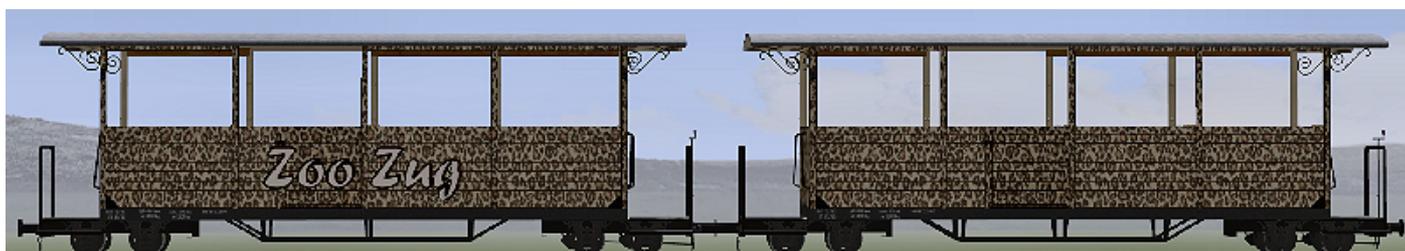


Wagen in Grün – (Modellname: ZOO-Wagen Meinheim 1 / ZOO-Wagen Meinheim 1 oS – enthalten in: V14FKK10020)

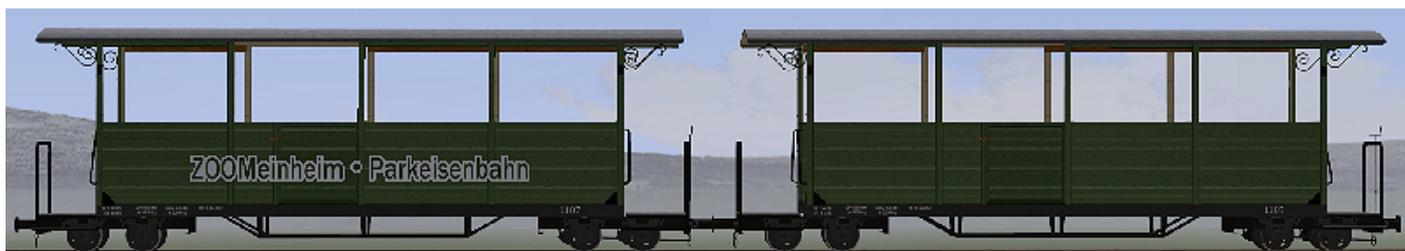


Wagen in Zebra-Optik – (Modellname: ZOO-Wagen Zebra 1 Zoo Zug / ZOO-Wagen Zebra 1 – enthalten in: V14FKK10020)

Halboffener Personenwagen mit Schwerlastabteil (15 Sitzplätze -4 Plätze auf zusätzlicher Klappbank)



Wagen in Leo-Optik – (Modellname: ZOO-Wagen Leo 2 Zoo Zug / ZOO-Wagen Leo 2 – enthalten in: V14FKK10020)

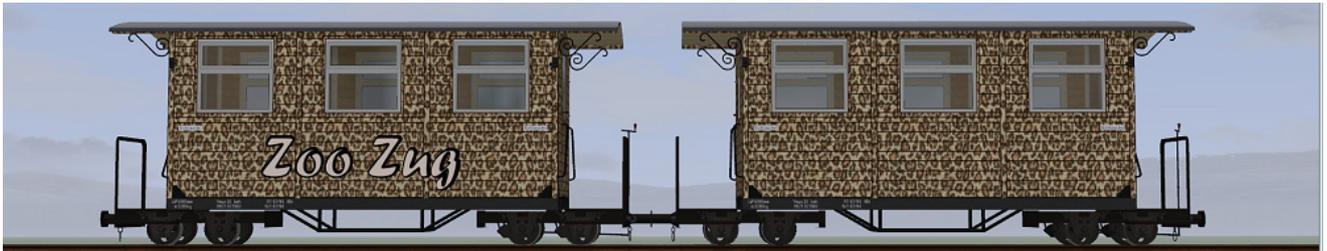


Wagen in Grün – (Modellname: ZOO-Wagen Meinheim 2 / ZOO-Wagen Meinheim 2 oS – enthalten in: V14FKK10020)

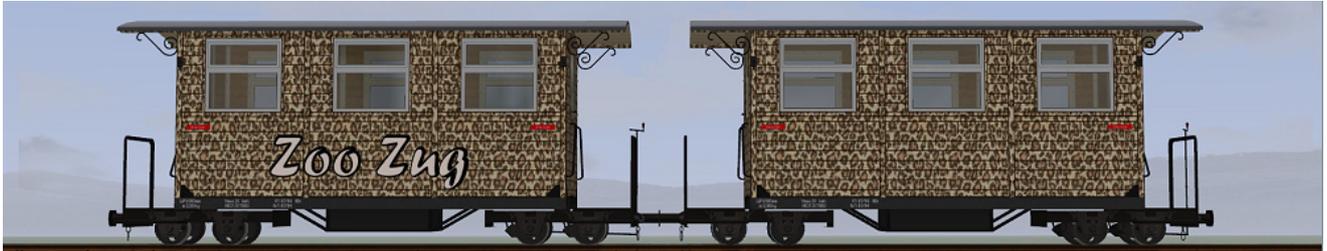


Wagen in Zebra-Optik – (Modellname: ZOO-Wagen Zebra 2 Zoo Zug / ZOO-Wagen Zebra 2 – enthalten in: V14FKK10020)

Personenwagen (16 Sitzplätze)



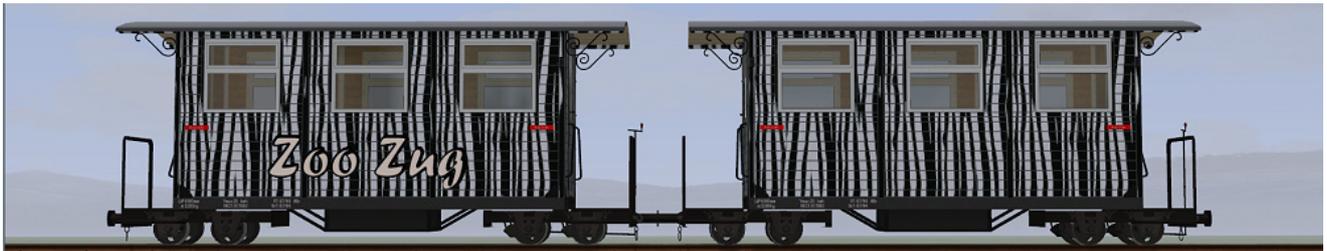
ZOO-Wagen in Leo-Optik, Nichtraucher – (Modellname: ZOO-Wagen Leo 3 Zoo Zug / ZOO-Wagen Leo 3 – enthalten in: V14FKK10020)



ZOO-Wagen in Leo-Optik, Raucher – (Modellname: ZOO-Wagen Leo 3r Zoo Zug / ZOO-Wagen Leo 3r – enthalten in: V14FKK10020)



ZOO-Wagen in Zebra-Optik; Nichtraucher – (Modellname: ZOO-Wagen Zebra 3 Zoo Zug / ZOO-Wagen Zebra 3 – enthalten in: V14FKK10020)



ZOO-Wagen in Zebra-Optik; Raucher – (Modellname: ZOO-Wagen Zebra 3r Zoo Zug / ZOO-Wagen Zebra 3r – enthalten in: V14FKK10020)



ZOO-Wagen in Grün, Nichtraucher – (Modellname: ZOO-Wagen Meinheim 3 / ZOO-Wagen Meinheim 3 oS – enthalten in: V14FKK10020)



ZOO-Wagen in Grün, Raucher – (Modellname: ZOO-Wagen Meinheim 3r / ZOO-Wagen Meinheim 3r oS – enthalten in: V14FKK10020)

Personen als Güter für beladbare Personenwagen

Um die Personenwagen (vorrangig die 600mm Wagen, die oft offen gebaut sind) mit Fahrgästen zu bestücken, nutze ich die Option, Flächen als „Klebefläche“ zu konfigurieren. Diese Fläche wird in den Wagen auf Höhe der Sitzfläche eingebaut.

Auf dieser Sitzfläche können dann die Figuren, die als Güter ausgeführt sind, sitzen.

Das ist zwar auf der einen Seite etwas umständlich, die Figuren entsprechend "einsteigen" zu lassen, führt aber zu einer wesentlich größeren Flexibilität als fest-verbundene Figuren (wenn erst mal genügend Güter-Personen verfügbar sind).

Auf der anderen Seite müssen die zusätzlichen Figuren nicht ständig mit den Wagen 'mitfahren', wenn sie nicht tatsächlich gebraucht werden.

Es funktioniert ab EEP14. Ob ältere Versionen mit den Figuren was anfangen können, kann ich leider nicht testen (wahrscheinlich aber nicht, diese Art der Beladung ist wohl erst mit EEP14.1 gekommen(?)).

Figuren als Ladegüter

Bei den beladbaren Modellen sind jeweils „Fahrgäste als Ladegut“ enthalten, die speziell für die Sitzhöhen der Wagen angepaßt sind. Figuren von anderen beladbaren Personenwagen können meist auch verwendet werden, da sie auf der Sitzfläche und nicht auf dem Boden eingesetzt werden, allerdings kann es vorkommen, daß die Füße etwas in den Boden einsinken oder gar vollkommen darin verschwinden (bei geschlossenen Wagen nicht ganz so schlimm, bei offenen Wagen schon mehr störend).

In V14FKK10020 enthaltene Figuren:



GT Frau 05
blau

Dateiname: GT_Frau05bl_KK1



GT Frau 06
beige

GT_Frau06be_KK1



GT Frau 06
rot

GT_Frau06r_KK1



GT Mann 03
braun

GT_Mann03br_KK1



GT Junge 02a
schwarz

GT_Junge02a_s_KK1

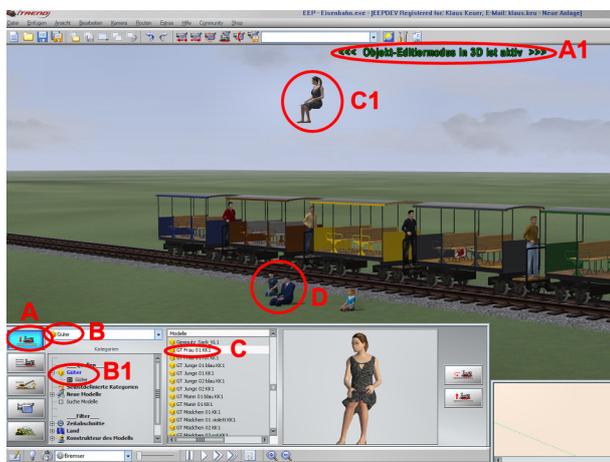


GT Junge 02a
braun

GT_Junge02a_br_KK1

Einsetzen der Figuren

Bilder zeigen die Shop-Modelle aus V14NKK10076



In der 3D-Ansicht durch  auf die Schaltfläche (A) in den Objekt-Editiermodus umschalten (A1). Güter (B) und Güter/Güter (B1) anwählen und in der Modelle-Liste nach **GT xxx** suchen. Das gewünschte Modell anwählen und im 3D-Fenster eine Position anklicken. Dann fällt die Person aus dem Himmel (C1). Da es fast unmöglich ist, die richtige Position zu treffen, bietet es sich an, einen Punkt unmittelbar vor dem Wagen zu wählen (D). Hier kann man sich zunächst alle Figuren einladen, die in den Wagen platziert werden sollen.

Nach Aus- und wieder Einschalten des Objekt-Editiermodus kann man durch Anklicken der Figur den Gizmo öffnen, um die Figur richtig zu platzieren.

Zunächst sollte sie in den Wagen gesetzt und in die gewünschte Richtung gedreht werden. Dazu unbedingt in oder über die Sitzhöhe gehen, da die Figur sonst wieder auf den Boden fällt.

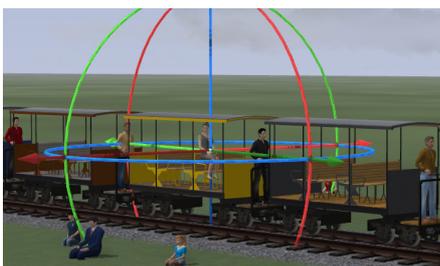
Wenn sie erst mal auf der „Klebefläche“ sitzt, kann man sie leicht hin und her schieben. Da die Grundfläche der Figuren recht klein bemessen ist,

kann man sie auch leicht „ineinander“ setzen.

Wenn man durch die Position einer anderen Figur fährt, wird diese zunächst mit verschoben, springt dann aber wieder in die richtige Position zurück.

Bei geschlossenen Wagen kann man die Figuren nicht mehr anklicken, da die Modellbox des Wagens 'im Wege' ist. Wenn man den Wagen vorübergehend sperrt, dann kann man alle Figuren erreichen und genau positionieren.

Zum Entsperrn mit **CONTROL** & **SHIFT** &  auf den Wagen klicken und 'Objekt entsperren' wählen.



Plazierung der Figur mit Hilfe des Gizmo auf die Sitzfläche.



Feinjustierung, ebenfalls mit Hilfe des Gizmo.

Die so eingesetzten Figuren behalten ihren Platz auf den Wagen bei, auch bei sehr schneller Fahrt (getestet mit mehr als 200 km/h) und beim Speichern und erneutem Öffnen der Anlage. Ein Abspeichern als Zug mit Fahrgästen funktioniert erst ab EEP16.3.