

Vorbild

Bevor Container für den Welthandel eingeführt wurden, wurden große Holz-kisten verwendet. Je nach Inhalt waren diese Kisten oft genau so groß, wie heute übliche Container – allerdings waren sie wesentlich schwerer zu verschiffen, da es durch die fehlende Normung eine Unzahl verschiedenen Größen gab.

Mein Modell bewegt sich mit 2 Metern Länge, einem Meter Breite und etwa 90 cm Höhe eher im Mittelfeld.

Modelle

Alle Modelle unterstützen die LOD-Funktion ab EEP8 (getestet mit EEP14, bei älteren Versionen kann es durch früheres Umschalten zu Darstellungsfehlern kommen).

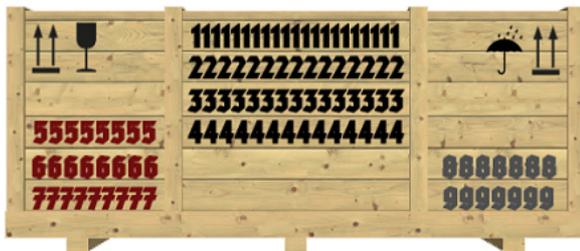
LOD 0	152 Dreiecke		
LOD 1	112 Dreiecke	22% Reduktion / 80 m	
LOD 2	10 Dreiecke	95% Reduktion / 250 m	

Die Modelle werden im Verzeichnis ...Ressourcen\Immobilien\Verkehr\Ladegut installiert.

Es werden 4 Kisten installiert – eine unbeschriftete, 2 mit Beschriftung und eine mit Beschriftungsfunktion (ab EEP15)

Ich habe die Schriften „Tannenberg Fett“ verwendet, die im Netz als Freeware zu finden ist (wenn diese Schriften nicht installiert ist, wird auf die schmucklose Schrift Arial zugegriffen). Es können grundsätzlich alle in Windows installierten Schriften verwendet werden. Dabei muß man ggf. etwas mit der Schriftgröße experimentieren. Die Schriftfelder werden zentriert verwendet. Durch einfügen von Leerzeichen vorne oder hinten kann man die horizontale Position zusätzlich beeinflussen.

Für die Übersee-Holz-kiste habe ich 13 Schriftfelder vorgesehen, die jeweils einzeln mit einer anderen Schrift und/oder Schriftgröße verwendet werden können. Natürlich brauchen nicht alle Schriftfelder verwendet zu werden, einzelne können auch leer gelassen werden (Text löschen).



Seitenwand (Felder 1-9)



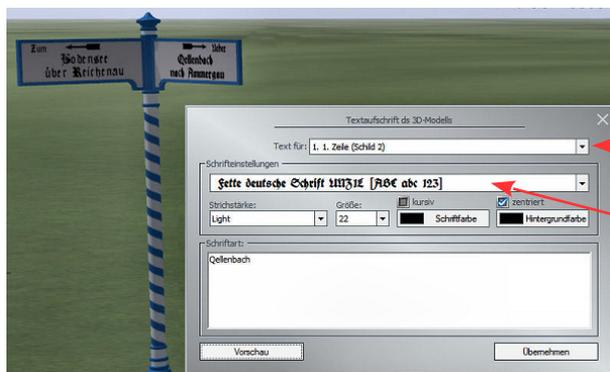
Frontwand (Felder 10-13)

Beschriftung in EEP ändern (ab EEP15)

Die neue Beschriftungsfunktion kann bei jedem eingesetzten Modell, das diese Funktion unterstützt (der Modellname wird in der Auswahlliste grün dargestellt), benutzt werde. Ein Klonen der Modelle ist somit nicht mehr notwendig.

Im 3D-Modus wird zunächst der Objekt-Editiermodus mit dieser Schaltfläche aktiviert. Im Fenster erscheint der folgende Schriftzug: <<< **Objekt-Editiermodus in 3D ist aktiv** >>>

Jetzt können die Schriftfelder bearbeitet werden (Beispiel Wegweiser). Dazu das Modell mit der rechten Maustaste anklicken. Im folgende Menü die Objekteigenschaften auswählen.



In diesem Menü kann man die Position genau bestimmen, das Objekt skalieren, drehen und den Schatten ein und aus schalten. Für die Beschriftung wählt man die Schaltfläche: Aufschriften

Jetzt sind wir im richtigen Menü, um die Beschriftung zu ändern. Im ersten Feld kann man die Beschriftungsfläche anwählen. Das Dreieck am Ende öffnet ein entsprechendes Auswahlmenü. Im zweiten Feld kann man die Schriftart auswählen (im Beispiel: Fette deutsche Schrift). Mit der Dreiecksschaltfläche werden alle in Windows installierten Schriften angeboten. Die folgenden Einstellmöglichkeiten sollten selbsterklärend sein.

Achtung! Die Hintergrundfarbe sollte man nicht verändern, da nur der Schrifthintergrund und nicht das gesamte Schild verändert würde!

Im dritten Feld kann man den gewünschten Text eingeben, und mit der Schaltfläche Vorschau wird das Ergebnis direkt am Modell angezeigt. Wenn man mit den Änderungen zufrieden ist, sollte man noch Übernehmen anklicken – dann werden die Änderungen in der Anlagendatei gespeichert.

Modelle

Für die einzelnen Modelle wird der Dateiname (*kursiv*) und der in EEP angezeigte Modellname (**Fett**) angegeben.



HKg_KK1

Übersee-Holz-kiste (KK1)



HKgGFE_KK1

Übersee-Holz-kiste GFE (KK1)



HKgWBF_KK1

Übersee-Holz-kiste WBF (KK1)

Modell (beschreibbar ab EEP15)

Das Modell kann auch in älteren EEP-Versionen eingesetzt werden, kann aber dann nicht verändert werden.



HKg_TT_KK1

Übersee-Holz-kiste TT (KK1)