

Personenwagen der WEM (600 mm) – Update mit Beladefunktion



offene Personenwagen Reihe 03

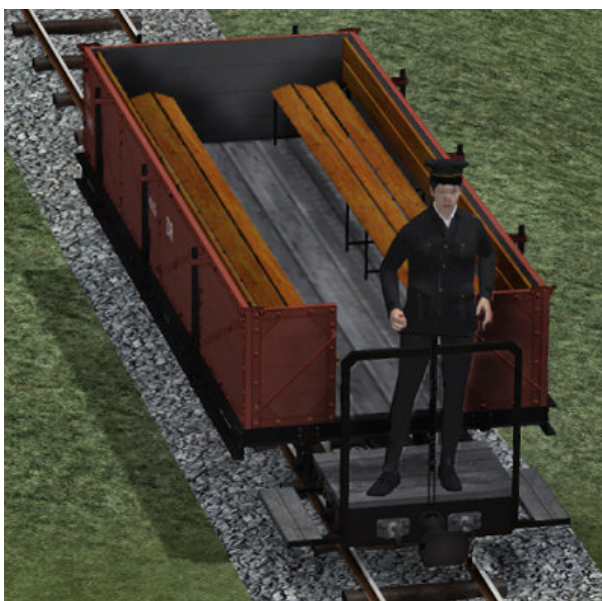
Nach dem ersten Weltkrieg übernahm die Waldeisenbahn in Muskau bis zu 150 Brigadewagen der Bauart OO, die ab 1956 als Reihe 03 nummeriert wurden. Mindestens 20 dieser Wagen haben überlebt, 10 davon bei der WEM als Kohlenwagen. 6 dieser Wagen wurden für den Personenverkehr umgerüstet. An den gebremsten Drehgestellen sind Trittbretter angebaut und die dazugehörige Frontwand hat einen Durchlaß in Wagenmitte. Die Längsbänke bieten Platz für 20 Reisende. Alle Wagen sind zwischen 1916 und 1919 von verschiedenen Fabriken gebaut worden.

Technische Daten:	<u>Hersteller (Umbau):</u>	WEM GmbH
	<u>Leergewicht:</u>	2.16-2,6 t
	<u>LüP:</u>	7060 mm
	<u>Breite:</u>	1945 mm
	<u>Höhe:</u>	1355 mm
	<u>Sizplätze:</u>	20
	<u>Baujahr:</u>	1916-1919 - Umbau nach 1950
	<u>zul. Höchstgeschwindigkeit:</u>	25 km/h

Modelle

Alle Modelle haben eine Beschriftung (mit kleinen Unterschieden, entsprechend Originalfotos). Die Lochräder sind beweglich.

Einsatz ab Epoche IV.



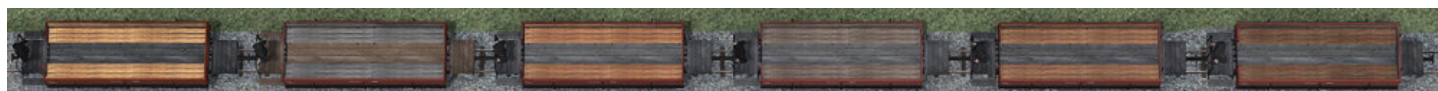
Alle Wagen haben einen Bremsler, der per Schieberegler oder Kontaktpunkt „aussteigen“ kann (Größe wird auf Null gesetzt).



Wagen mit braunen Sitzbänken: 03-011



Wagen mit grauen Sitzbänken: 03-017



03-011

03-017

03-019

03-024

03-035

03-045



Baujahr 1918 (O&K), Umbau nach 1950 (WEM) – 03-011

(Modellname: WEM Personenwagen 03-011 – enthalten in: V11X_WBF_SS6_042)

(Modellname: WEM Personenwagen 03-011 – beladbar (KK1) – enthalten in: V14X_WBF_SS6_042up)



Baujahr 1918 (O&K), Umbau nach 1950 (WEM) – 03-017

(Modellname: WEM Personenwagen 03-017 – enthalten in: V11X_WBF_SS6_042)

(Modellname: WEM Personenwagen 03-017 – beladbar (KK1) – enthalten in: V14X_WBF_SS6_042up)



Baujahr 1918 (O&K), Umbau nach 1950 (WEM) – 03-019

(Modellname: WEM Personenwagen 03-019 – enthalten in: V11X_WBF_SS6_042)

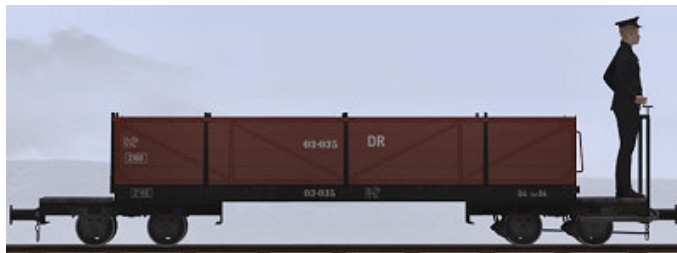
(Modellname: WEM Personenwagen 03-019 – beladbar (KK1) – enthalten in: V14X_WBF_SS6_042up)



Baujahr 1919 (Weimar), Umbau nach 1950 (WEM) – 03-024

(Modellname: WEM Personenwagen 03-024 – enthalten in: V11X_WBF_SS6_042)

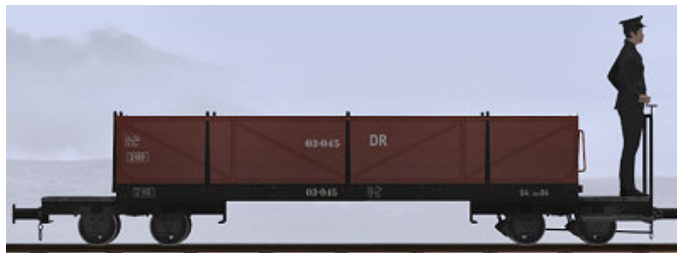
(Modellname: WEM Personenwagen 03-024 – beladbar (KK1) – enthalten in: V14X_WBF_SS6_042up)



Baujahr 1918 (Glässing & Schollwer), Umbau nach 1950 (WEM) – 03-035

(Modellname: WEM Personenwagen 03-035 – enthalten in: V11X_WBF_SS6_042)

(Modellname: WEM Personenwagen 03-035 – beladbar (KK1) – enthalten in: V14X_WBF_SS6_042up)



Baujahr 1918 (O&K), Umbau nach 1950 (WEM) – 03-045

(Modellname: WEM Personenwagen 03-045 – enthalten in: V11X_WBF_SS6_042)

(Modellname: WEM Personenwagen 03-045 – beladbar (KK1) – enthalten in: V14X_WBF_SS6_042up)

Die Modelle des Updates haben „neue“ Dateinamen – die alten Modelle werden somit nicht automatisch überschrieben und müssen bei Bedarf von Hand gelöscht werden. Die alten Dateinamen sind WEM_Personenwagen_03_011 bis 45 (jeweils die 3dm- und die gleichnamige Ini-Datei) Die neuen Wagen haben Dateinamen: WEM_Pw03_011_bel_KK1 bis WEM_Pw03_045_bel_KK1

Figuren als Ladegüter

Bei den beladbaren Modellen sind jeweils „Fahrgästen als Ladegut“ enthalten, die speziell für die Sitzhöhen der Wagen angepaßt sind. Figuren von anderen beladbaren Personenwagen können meist auch verwendet werden, da sie auf der Sitzfläche und nicht auf dem Boden eingesetzt werden, allerdings kann es vorkommen, daß die Füße etwas in den Boden einsinken oder gar vollkommen darin verschwinden (für die WEM-Wagen der Serie 03 können ebenfalls die Figuren aus dem Shop-Set V14NKK10076 benutzt werden, da sie gleiche Sitzhöhe haben von ca. 40 cm haben).

Figuren aus dem Update **V14X_WBF_SS6_042up**:



GT Frau 01 blau

Dateiname: GT_OK_Famm01(bl)_KK1



GT Frau 02 rot (blau)

GT_Frau02r(bl)_KK1



GT junger Mann 01 (grün)

GT_jMann01(gr)_KK1

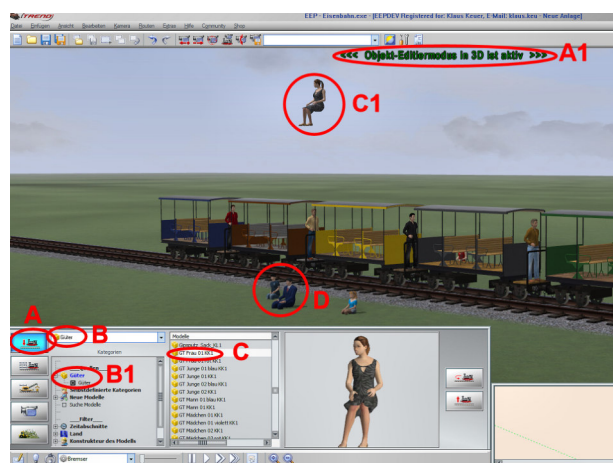



GT Mann 02

GT_Mann02(r)_KK1

Einsetzen der Figuren

Bilder zeigen die Shop-Modell



In der 3D-Ansicht durch  auf die Schaltfläche **(A)** in den Objekt-Editiermodus umschalten **(A1)**. Güter **(B)** und Güter/Güter **(B1)** auswählen und in der Modelle-Liste nach **GT xxx** suchen. Das gewünschte Modell auswählen und im 3D-Fenster eine Position anklicken. Dann fällt die Person aus dem Himmel **(C1)**. Da es fast unmöglich ist, die richtige Position zu treffen, bietet es sich an, einen Punkt unmittelbar vor dem Wagen zu wählen **(D)**. Hier kann man sich zunächst alle Figuren einladen, die in den Wagen platziert werden sollen.

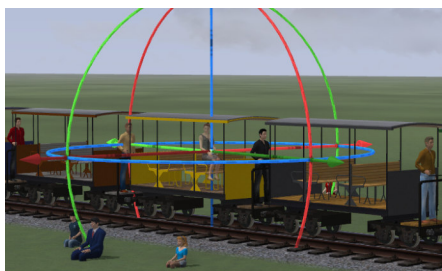
Durch Aus- und wieder Einschalten des Objekt-Editiermodus kann man durch Anklicken der Figur den Gizmo öffnen, um die Figur richtig zu platzieren.

Zunächst sollte sie in den Wagen gesetzt und in die gewünschte Richtung gedreht werden. Dazu unbedingt in oder über die Sitzhöhe gehen, da die Figur sonst wieder auf den Boden fällt.

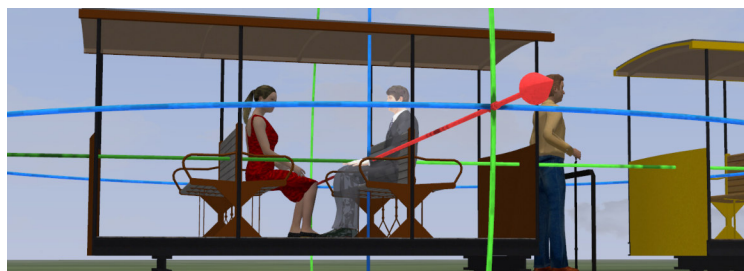
Wenn sie erst mal auf der „Klebefläche“ sitzt, kann man sie leicht hin und her schieben. Da die Grundfläche der Figuren recht klein bemessen ist,

kann man sie auch leicht „ineinander“ setzen.

Wenn man durch die Position einer anderen Figur fährt, wird diese zunächst mit verschoben, springt dann aber wieder in die richtige Position zurück.



Platzierung der Figur mit Hilfe des Gizmo in auf die Sitzfläche.



Feinjustierung, ebenfalls mit Hilfe des Gizmo.

Die so eingesetzten Figuren behalten ihren Platz auf den Wagen bei, auch beim Speichern und erneutem Öffnen der Anlage. Ein Abspeichern als Zug mit Fahrgästen funktioniert erst ab EEP16.3